|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 1**  **DECOUVERTE** |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (GS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la cinquième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case son escargot va-t-il arriver ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 1**  **DECOUVERTE** |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des escargots (MS)**  Hadjara joue au jeu des escargots. Son escargot est sur la deuxième case. Elle lance le dé et fait 3. Sur quelle case, son escargot va-t-il arriver ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 1**  **DECOUVERTE** |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |  | **Petit escargot (PS)**  Un escargot est sur la case 2. Il avance de 1. Sur quelle case l’escargot est-il arrivé ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 1**  **ENTRAÎNEMENT** |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (GS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la case 4. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |
| **Jour 1**  **ENTRAÎNEMENT** |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |  | **Le jeu des petits chevaux (MS)**  Kaïs joue aux petits chevaux. Son cheval est sur la première case. Il doit avancer de 5 cases. Sur quelle case son cheval va-t-il arriver ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 2**  **DECOUVERTE** |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (GS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 8. Dessine alors la face du dé. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 2**  **DECOUVERTE** |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu des voitures (MS)**  La voiture de Wassim était sur la deuxième case. Il a lancé le dé et sa voiture est arrivée sur la case 6. Dessine la face du dé. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 2**  **DECOUVERTE** |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |  | **Le coffre au trésor (PS)**  Barberousse avait une pièce dans son sac. Il en a maintenant 3. Combien de pièces a-t-il volées ? |
| **Jour 2 ENTRAÎNEMENT** |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |  | **Le jeu des pirates (GS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la case 3. Il avance jusqu’à la case 10. Dessine la carte que Louna a tirée. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 2**  **ENTRAINEMENT** |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | | |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | | |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | |
|  |  |  |  | | |  |  | | |  |  | |
|  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | | |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | | |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | |
|  |  |  |  | | |  |  | | |  |  | |
|  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | | |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | | |  | **Le jeu des pirates (MS)**  Pour avancer son pirate vers le trésor, Louna pioche des cartes points. Le pirate était sur la troisième case. Il avance jusqu’à la case 5. Dessine la carte de Louna. | |
| **Jour 3 RÉINVESTISSEMENT** |  | **Le trésor (GS)**  Un pirate a 10 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse.  Combien de pièces reste-il dans le coffre ? | | |  | **Le trésor (GS)**  Un pirate a 10 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse.  Combien de pièces reste-il dans le coffre ? | | |  | **Le trésor (GS)**  Un pirate a 10 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse.  Combien de pièces reste-il dans le coffre ? | | |
|  |  | | |  |  | | |  |  | | |
|  |  | **Le trésor (GS)**  Un pirate a 10 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse.  Combien de pièces reste-il dans le coffre ? | | |  | **Le trésor (GS)**  Un pirate a 10 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse.  Combien de pièces reste-il dans le coffre ? | | |  | **Le trésor (GS)**  Un pirate a 10 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse.  Combien de pièces reste-il dans le coffre ? | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 3 RÉINVESTISSEMENT** |  | **Le jeu de la pêche aux canards (GS)**  Voici les canards de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a dix canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (GS)**  Voici les canards de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a dix canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (GS)**  Voici les canards de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a dix canards. Combien en a-t-il gagnés ? |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | **Le jeu de la pêche aux canards (GS)**  Voici les canards de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a dix canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (GS)**  Voici les canards de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a dix canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (GS)**  Voici les canards de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a dix canards. Combien en a-t-il gagnés ? |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 3 RÉINVESTISSEMENT** |  | **Le trésor (MS)**  Un pirate a 6 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse :    Combien de pièces reste-il dans le coffre ? |  | **Le trésor (MS)**  Un pirate a 6 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse :    Combien de pièces reste-il dans le coffre ? |  | **Le trésor (MS)**  Un pirate a 6 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse :    Combien de pièces reste-il dans le coffre ? |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | **Le trésor (MS)**  Un pirate a 6 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse :    Combien de pièces reste-il dans le coffre ? |  | **Le trésor (MS)**  Un pirate a 6 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse :    Combien de pièces reste-il dans le coffre ? |  | **Le trésor (MS)**  Un pirate a 6 pièces d’or dans son trésor. Voici ce que vole Barberousse :    Combien de pièces reste-il dans le coffre ? |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 3 RÉINVESTISSEMENT** |  | **Le jeu de la pêche aux canards (MS)**  Voici le canard de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a six canards.  Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (MS)**  Voici le canard de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a six canards.  Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (MS)**  Voici le canard de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a six canards.  Combien en a-t-il gagnés ? |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | **Le jeu de la pêche aux canards (MS)**  Voici le canard de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a six canards.  Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (MS)**  Voici le canard de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a six canards.  Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (MS)**  Voici le canard de Nicolas :    Il joue à la pêche aux canards. A la fin du jeu, il a six canards.  Combien en a-t-il gagnés ? |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 3 RÉINVESTISSEMENT** |  | **Le jeu de la pêche aux canards (PS)**  Nicolas joue à la pêche aux canards. Voici les canards de Nicolas :    A la fin du jeu, il a 3 canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (PS)**  Nicolas joue à la pêche aux canards. Voici les canards de Nicolas :    A la fin du jeu, il a 3 canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (PS)**  Nicolas joue à la pêche aux canards. Voici les canards de Nicolas :    A la fin du jeu, il a 3 canards. Combien en a-t-il gagnés ? |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  | **Le jeu de la pêche aux canards (PS)**  Nicolas joue à la pêche aux canards. Voici les canards de Nicolas :    A la fin du jeu, il a 3 canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (PS)**  Nicolas joue à la pêche aux canards. Voici les canards de Nicolas :    A la fin du jeu, il a 3 canards. Combien en a-t-il gagnés ? |  | **Le jeu de la pêche aux canards (PS)**  Nicolas joue à la pêche aux canards. Voici les canards de Nicolas :    A la fin du jeu, il a 3 canards. Combien en a-t-il gagnés ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 4 EVALUATION** |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (GS)**  Sarah est sur la quatrième marche et monte de 4 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 4 EVALUATION** |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **E** | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (GS)**  Sofiane part de la troisième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 7. Dessine la face du dé. |
| **Jour 4 EVALUATION** |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |  | **Le jeu de l’échelle (MS)**  Sarah est sur la deuxième marche et monte de 2 marches. Sur quelle marche est-elle maintenant ? |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jour 4 EVALUATION** |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |  | **Le jeu de l’oie (MS)**  Sofiane part de la deuxième case. Il lance le dé. Il est maintenant sur la case 6. Dessine la face du dé. |
| **Jour 4 EVALUATION** |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |  | **Les voitures (PS)**  3 voitures font la course. 1 voiture a déjà fini la course. Combien de voitures roulent encore ? |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **BONUS 1** problème atypique préparant à l’utilisation d’algorithme |  | **Le jeu de la marchande**  Combien de paniers de fruits différents je peux acheter pour 5€ ?    *Annexe : support dans le document joint* |  | **Le jeu de la marchande**  Combien de paniers de fruits différents je peux acheter pour 5€ ?    *Annexe : support dans le document joint* |
|  |  |  |  |
|  | **Le jeu de la marchande**  Combien de paniers de fruits différents je peux acheter pour 5€ ?    *Annexe : support dans le document joint* |  | **Le jeu de la marchande**  Combien de paniers de fruits différents je peux acheter pour 5€ ?    *Annexe : support dans le document joint* |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **BONUS 2** production d’énoncé |  | *Vous pouvez utiliser l’image ci-dessous pour produire avec vos élèves un énoncé de problèmes de l’une des typologies travaillées à cette manche.* |  | *Vous pouvez utiliser l’image ci-dessous pour produire avec vos élèves un énoncé de problèmes de l’une des typologies travaillées à cette manche.* |
|  |  |  |  |
|  | *Vous pouvez utiliser l’image ci-dessous pour produire avec vos élèves un énoncé de problèmes de l’une des typologies travaillées à cette manche.* |  | *Vous pouvez utiliser l’image ci-dessous pour produire avec vos élèves un énoncé de problèmes de l’une des typologies travaillées à cette manche.* |